



Taníts a Teknőcnek új parancsot

Emlékszel arra, hogyan rajzoltad a lufit? Beállítottad a toll vastagságát és színét, megrajzoltad a spárgát, és egy nagy pöttyöt rajzoltál rá, majd visszaléptél az eredeti pozícióra. Próbáld ki, hogy a fenti parancsok helyett hogyan reagál a Teknőc a `lufi` parancsra!



```
? lufi
Nem tudom hogy csináljam a(z) lufi-t
Vagy gépelési hibát ejtettél, vagy nincs ilyen eljárás.
? |
```

A Teknőc még nem ismeri a `lufi` parancsot, de készen áll arra, hogy megtanulja azt. Gépelj be a `szerkeszt` parancsot, hagyj egy üres helyet a végén, majd egy idézőjel után közvetlenül írd be az új parancs nevét (ebben az esetben azt, hogy `lufi`). Ezután egy olyan ablak nyílik meg, amely a következő sorokat tartalmazza: `eljárás lufi` és `vége`. Gépelj be a két sor közé azokat a parancsokat, amikkel korábban a lufit megrajzoltad.

```
? szerkeszt "lufi
```

lufi	eljárás lufi
	vége

lufi	eljárás lufi
	tv! 2
	tsz! tetsz
	e 120
	pontméret 60
	h 120
	vége

Amikor befejezted az új parancs megadását, kattints az `OK` gombra! A Teknőc most már tudja, hogy mit jelent a `lufi` parancs, így azt ugyanúgy használhatod, mint a többi parancsot.



```
? törölkép
? b 30
? ismétlés 8 [lufi j 10]
```

Tanítsd meg a Teknőcöt egy új parancsra (`kétPötty`), és használd azt a parancssorban!

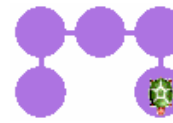
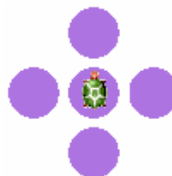
```
? szerkeszt "kétPötty
```

kétPötty	eljárás kétPötty
lufi	pontméret 30
	e 35
	pontméret 30
	h 35
	vége

```
? tf
? kétPötty
? j 90 e 35 b 90
? kétPötty
? j 90 e 35 b 90
? kétPötty
```

```
? ismétlés 4 [kétPötty j 90]
```

```
? t1
? kétPötty e 35
? j 90
? kétPötty e 35
? kétPötty e 35
? j 90
? kétPötty e 35
```



Emlékeztető

- Az új parancs (eljárás) lényegében nem más, mint egy **új név**, amelyet a már ismert parancsok csoportjának adtunk.
- A `szerkeszt "lufi` vagy `szerkeszt "kétPötty` parancsok használatakor az idézőjelet csak a név elé tettük ki.



Az IMAGINE varázslatos világa

MIT IS TANULTÁL?

- Nagyon sok érdekes képet lehet készíteni ugyanazon parancsok ismételt végrehajtásával. Az **ismétlés** parancs segít ebben Neked.
- A Teknőc képes felemelni (**tf**) és leengedni a tollát (**t1**).
- A parancsok egy csoportjának új nevet is adhatsz, így a Teknőcöt új parancsokra is megtaníthatod.

Még nem jutottál el odáig, hogy olyan lufikat rajzolj, amelyek spárgája **eltérő hosszúságú**, de ezt is hamarosan megtanulod.

