

# Programozás Logo nyelven

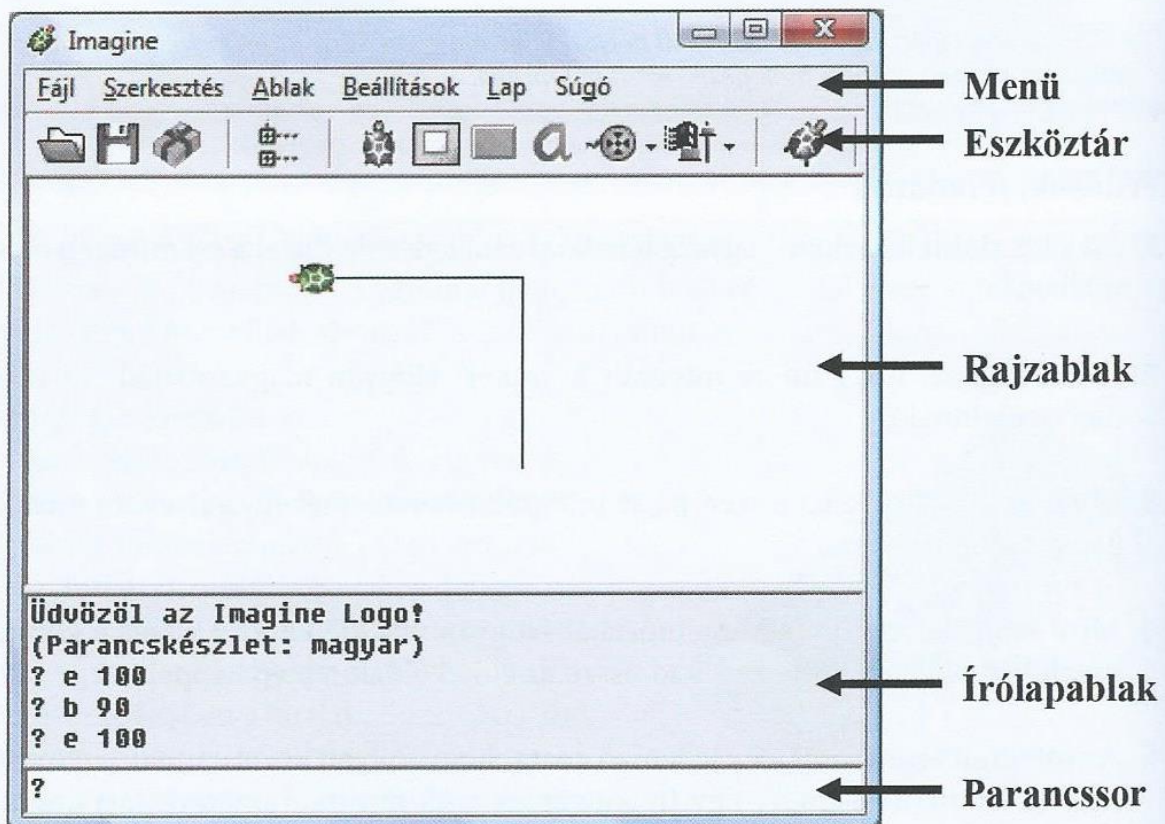
Programot sokan már az alsó tagozatban is készítettek, amikor megismerkedtek a teknőccel. Ebben a fejezetben először átismétljük ezeket az ismereteket, majd tovább bővítjük olyan új fogalmakkal, amelyekre a későbbiekben szükségünk lesz.

## Teknőcgrafika

### Az Imagine fejlesztői környezet

Az olyan programot, amellyel új programokat készíthetünk, *fejlesztői környezetnek* nevezik. Egy ilyen fejlesztői környezet például az Imagine (ejtsd: imedzsín), ahol egy teknőc segíti munkánkat.

Az Imagine indításakor a **teknőc** a rajzablak közepén áll, felfelé néz, és egy vékony fekete tollat tart. A teknőcöt az **írólapablak** alsó sorába, a **parancssorba** írt utasításokkal irányíthatjuk, míg ő a **rajzablakban** mozog. A korábban kiadott utasításokat az írólapablakban követhetjük nyomon. Az ablakokat az F5, F6, F7 funkcióbillentyűkkel tüntethetjük el, illetve jeleníthetjük meg.



Az Imagine Logo képernyője. A teknőc éppen egy négyzetet rajzol. Hogyan kell folytatni az utasításokat, hogy a teknőc befejezze a négyzetet?