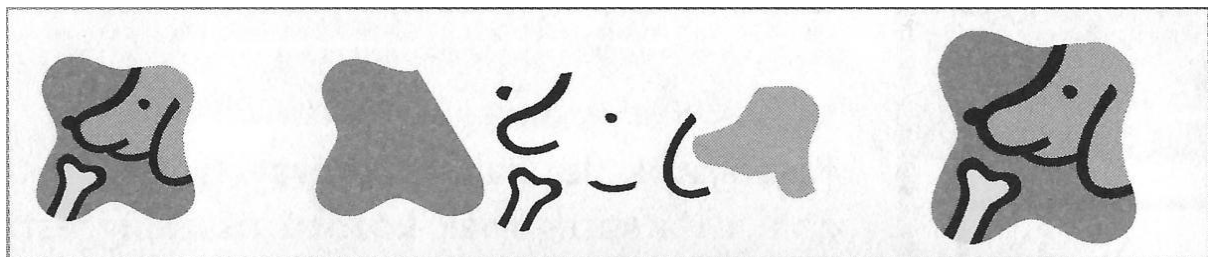


# KÉPSZERKESZTÉS

## Vektorgrafikus kép



A geometriai elemek halmazából álló képeket **vektorgrafikus képeknek** nevezzük.

A kép tárolásakor ezeknek az elemeknek (görbék, négyszögek, sokszögek, körök, ellipszisek és szakaszok) tulajdonságait tároljuk. Ezért a fájl mérete függ a felhasznált elemek számától és bonyolultságától.

**A leggyakoribb vektorgrafikus formátumok:**  
CDR, EPS, DFX, SVG.

# Pixelgrafikus kép

A **pixelgrafikus kép** függőlegesen és vízszintesen elhelyezkedő pontokból (pixelekből) áll. A **pixelgrafikus képet bit-térképes, illetve rasztergrafikus képnek** is nevezzük.

A pixelgrafikus képek legfontosabb jellemzője a **pixel mérete**.

A **pixelméret** a kép képpontjainak számát jelenti. Például egy 640 x 480-as kép azt jelenti, hogy a kép 640 képpont (pixel) széles, és 480 képpont magas. Ezt a **kép felbontásának** nevezzük.

**A színmélység** azt mutatja meg, hogy az adott kép képpontjai hány színárnyalatot vehetnek fel.

**Pixelgrafikus képszerkesztők:** Adobe Photoshop, CorelPhotoPaint, Paint Shop Pro, Gimp, melyek közül az utóbbi ingyenesen használható szoftver.

**A leggyakoribb pixelgrafikus formátumok:** BMP, JPG, JPEG, GIF, TIFF, PNG.

A **WMF (Windows MetaFile)** a Windows alkalmazások közös használatára szolgáló grafikus fájlformátum. Vektorgrafikus és pixelgrafikus képi információk tárolására is képes, ezért **metafájl**nak nevezik. A főleg Microsoft Office alkalmazásokban használt ClipArt képek fájlformátuma is **WMF**.

A fényképek tárolásának tipikus formátuma pixelgrafikus.

# ÁBRASZERKESZTÉS

Vektorgrafikus ábrákat készíthetünk a Rajz eszköztár segítségével is.

## Szerkezeti diagram

